

SPIEGAZIONE DEI GIOCHI

IL TIRO ALL'ASTA – Si tira a coppie

Sul paglione saranno delineate 2 linee di colore diverso una interna all'altra. A turno gli arcieri tireranno 3 volée di 3 frecce ciascuna. Punteggi: freccia all'interno della linea esterna 3 punti – all'interno della linea interna 5 punti – fuori dalle 2 linee penalità di 5 punti.

IL TIRO ALLA "V" – Si tira a coppie

Sul paglione sarà posto un bersaglio a forma di triangolo rovesciato con delle linee orizzontali. Chi si avvicinerà di più all'incrocio prenderà i punti indicati, chi rimarrà all'interno dello spazio delimitato prenderà 0 o 1 punto, chi uscirà fuori dal triangolo riceverà una penalità di 3 punti. Si tirano sempre 3 volée da 3 frecce ciascuna e si sommano i punteggi finali.

TAGLIARE IL FILO – Si tira a coppie

Su un batti freccia sarà posizionato un riferimento di mira del diametro di 5/6 cm ed ad ogni arciera sarà consegnato uno spago della lunghezza di 100 cm. A turno gli arcieri tireranno 3 frecce per 3 volée. Alla fine di ogni turno si circonda le frecce tirate e si provvederà a tagliare lo spago utilizzato per riunirle. Il vincitore sarà colui che alla fine dei 3 turni sarà rimasto con lo spago più lungo ancora a disposizione e si vedrà assegnati 3 punti.

SCANSARE I PALLONCINI – Si tira a coppie

Sul paglione saranno attaccati dei bersagli di vario punteggio che saranno circondati da altri bersagli. Lo scopo è quello di colpire il bersaglio con il punteggio e non gli altri. Ogni bersaglio colpito assegnerà il punteggio corrispondente mentre se verranno colpiti gli altri verrà assegnata una penalità di 3 punti.

TRIS – Si tira a coppie

Si gioca come il semplice filetto. A turno un arciera tira una freccia e l'altro dovrà bloccare la sua possibilità di fare filetto. Si tirano max 9 frecce in ogni turno da 5 minuti ciascuno. Chi riesce a fare filetto si aggiudica 10 punti.

GOLF – Si tira a coppie

In un tempo massimo di 5 minuti si devono mettere le frecce in buca in sequenza, dalla 1 alla 9. Chi riesce nell'impresa si aggiudica 18 punti oppure 2 punti per ogni bersaglio raggiunto in sequenza. Coloro che alla fine del tempo massimo non hanno messo nessuna freccia in buca avranno una penalità di 3 punti.

RETTANGOLI – Si tira a coppie

Si tira a sorte quale dei due arcieri comincia e sceglie un colore. Si dovrà mettere una freccia in un rettangolo per passare al successivo dello stesso colore. Se si sbaglia si cede il turno all'altro arciera e via fino a quando uno dei due non riuscirà a completare l'intera sequenza. Punteggio finale per la sequenza completa 10 punti oppure 2 punti per ogni rettangolo preso – penalità di 3 punti per l'impresa non riuscita.

IL TUBO – Si tira a coppie

Scopo del gioco è riuscire ad infilare una freccia all'interno di un tubo fissato sul paglione. Si tirano 3 volée da 3 frecce ciascuna. Per ogni freccia infilata si assegnano 5 punti, per ogni freccia fuori penalità di 1 punto.